|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | | | |  | | | |
| **Самопроцена** | **Ниво** | 5 | **Поглавље** | 5 | **Задатак** | 4 | | **Одељење** | | |
| **Ученик** | | | | | | | | **Датум** |  |



**Ставите знак  ако је реченица тачна**

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Коришћењем блока „Понови” можете да избегнете непотребна понављања. |  |
| 1. У команди „Понови” није могуће променити број понављања. |  |
| 1. У вашем програму команди се извршавају линијски. |  |
| 1. Блок „Понови” се налази у групи блокова „Остало”. |  |
| 1. Није могуће користити негативну вредност као вредност променљиве. |  |
| 1. Коришћењем петљи можете да скратите скрипту а задржите исти резултат. |  |
| 1. Петља „Понављај док не” ће да се понавља ако је услов лажан. |  |
| 1. У петљи „Понови” број понављања није унапред познат. |  |
| 1. У команди „Понављај док не” број понављања зависи од података у програму. |  |
| 1. Блок петље „Понављај” без престанка увек изнова извршава блок који се налази унутар ње. |  |
| 1. Можете да користите блокове петљи да бисте уштедели на времену и простору. |  |
| 1. Док се извршава блок петље „Понављај” није могуће да се прекине извршавање програма. |  |
| 1. Блок петље „Понављај” нема испупчење на дну. |  |
| 1. Блок „Понављај док не” се понавља све док се услов не испуни. |  |