|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | | |  | | |
| **Самопроцена** | **Ниво** | 5 | **Поглавље** | 5 | **Задатак** | 2 | **Одељење** | |
| **Ученик** | | | | | | **Датум** |  |



|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Одаберите тачан одговор** | | |
| 1. Да би се приказао блок „Иди”, потребно је да кликнете на групу блокова: | ⭘ | Изглед |
| ⭘ | Кретање |
| ⭘ | Звук |
| 1. Постоји .... које можете да користите да бисте окретали свој лик за жељени број степени у смеру кретања казаљки на сату или у смеру обрнутом од кретања казаљки на сату. | ⭘ | три |
| ⭘ | пет |
| ⭘ | седам |
| ⭘ | два |
| ⭘ | шест |
| 1. Можете уређивати костиме користећи: | ⭘ | Простор за креирање програма |
| ⭘ | Едитор за звук |
| ⭘ | Едитор за сликање |
| ⭘ | Позорница |
| ⭘ | Простор за ликове |
| 1. Блок „Чекај” чека дефинисан број …. и онда прелази на следећи блок. | ⭘ | милисекунди |
| ⭘ | микросекунди |
| ⭘ | секунди |
| 1. Ако додате нови звук, он ће бити постављен у: | ⭘ | Картицу „Звукови” |
| ⭘ | Простор за позадине |
| ⭘ | Простор за креирање програма |
| ⭘ | Картицу „Костими” |