****

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Евалуациони лист – Лекција 3** | **Разред** | **5.** | **Поглавље** | **1** | **Лекција** | **3** | **Одељење:\_\_\_** | |
| **Име ученика** | | | | | | **Датум** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **1. Изабери тачан одговор:** | |
| 1. У својствима миша, део „промени примарну и секундарну дугмад“ | ⭘ мења приоритет дугмади  ⭘ мења брзину са којом клићете два пута  ⭘ омогућава да означите или превлачите а да не држите дугме миша |
| 1. Најбоља резолуција за монитор је | ⭘ 1680 x1050  ⭘ 1280 x 1024  ⭘ сваки монитор ради боље са препорученом резолуцијом |
| 1. На паметном телефону можемо променити | ⭘ само позадину  ⭘ само звуке  ⭘ звук звона, обавештења и остале поставке |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **2.Повежи тачне одговоре са активностима:** | | | | |
|  | ⭘ |  | ⭘ | Подешавање језика |
|  | ⭘ |  | ⭘ | Место за сва подешавања |
|  | ⭘ |  | ⭘ | Дугме за подешавања |

|  |  |
| --- | --- |
| **3. Стави 🗹 ако је реченица тачна:** | |
| 1. Већа резолуција увек значи боља графика. | 🞏 |
| 1. Већа резолуција изоштрава текст и слике. | 🞏 |
| 1. Мања резолуција приказује слике и текст мањим него што јесу. | 🞏 |
| 1. На мишу се може променити брзина која је потребна да се кликне два пута како би отворили датотеку. | 🞏 |
| 1. Windows даје могућност промене примарне и секундарне дугмади на мишу. | 🞏 |
| 1. Windows користи једино енглески језик за уношење. | 🞏 |
| 1. Можемо да додамо матерњи језик на рачунар. | 🞏 |
| 1. Можемо да додамо било који језик на рачунар. | 🞏 |
| 1. Можемо да подесимо звукове (звук за долазни позив, аларм, медији, итд.) на паметном телефону. | 🞏 |
| 1. На паметном телефону не можемо да променимо језик на коме куцамо. | 🞏 |