**Наредбе понављања**

Наставимо на програмирамо у Скречу. Сада ћете учинити да ваш лик игра на звук удараљки десет пута.

**Припрема**

* *У фолдеру Документи, пронађите и отворите фајл* „***RS.5.5.3\_Activity***”***,*** *који сте направили у Задатку бр. 3.*
* *Поставите свог лика на право место тако да ваш програм може да се извршава правилно.*

**Користите наредбу „Понови”.**

* *Програмирајте свог лика да ради следеће тако што ћете да додате блокове на вашу претходну скрипту:*
  + Програмирајте свог лика да вам говори „**Хајде да свирамо удараљке и играмо!**” током 5 секунди.
  + Следећу скрипту поновите десет пута тако да ваш лик игра на звук удараљки **10 пута**.
  + Померите ваш лик за **10 корака**.
  + У облачићу са текстом нека се појави реченица „**Још једном**!”
  + Након тога, нека се зачује звук **drum 1** током **0.25** откуцаја.
  + Да бисте вратили лика, померите га за **-10 корака**.
  + Програмирајте лика да вам опет каже „**Још једном!**”
  + У следећем блоку репродукујте звук **drum 1** током **0.25** откуцаја.

**Покрените свој програм с приказом преко целог екрана**

* *Подесите позорницу тако* ***да се приказује преко целог екрана****.*
* ***Покрените*** *програм (****зауставите*** *скрипту по потреби).*
* *Вратите се у* ***Нормалан приказ****.*
* *Ако будете хтели да поново покренете програм, поновите последњи корак у припреми и окрените свог лика за 90o.*
* *Користећи мени* ***Датотека****,* ***сачувајте*** *свој пројекат под именом* ***RS.5.5.4\_Activity*** *у фолдеру* ***Документи****.*
* ***Изађите*** *из апликације*