|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | | |  | | |
| **Евалуациони**  **лист** | **Разред** | 7 | **Поглавље** | 3 | **Лекција** | 3 | **Одељење**  **\_\_\_\_\_\_\_\_\_** | |
| **Име ученика** | | | | | | **Датум** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Да ли су следеће реченице тачне или нетачне? Тачно Нетачно** | |
| 1. Наредба window=Tk() убацује библиотеку tkinter. | 🞏 🞏 |
| 1. У програму Пајтон боју можемо дефинисати само преко RGB вредности. | 🞏 🞏 |
| 1. Канвас у Пајтону користи Декартов координатни систем. | 🞏 🞏 |
| 1. Наредба: canvas.create\_line(10,10,10,110,width=3,fill="black") ће исцртати вертикалну линију. | 🞏 🞏 |
| 1. Наредба: canvas.create\_rectangle(10,20,50,60,width=3) ће исцртати квадрат. | 🞏 🞏 |
| 1. Наредба: canvas.create\_line(100,10,190,140,10,140,100,10, width=5)   ће исцртати троугао. | 🞏 🞏 |
| 1. Наредба: canvas.create\_oval(10,20,160,150,width=3, fill="orange") ће исцртати круг. | 🞏 🞏 |