**Приказ слика коришћењем библиотеке tkinter**



**Креирајте програм који ће поставити слику за позадину у прозору за исцртавање!**

**Отворите Пајтон и креирајте нов програм:**

* Креирајте прозор за цртање.
* Убаците библиотеку tkinter.
* Креирајте основни прозор.
* Доделите прозору наслов.
* Поставите боју и величину позадине канваса.
* Сместите канвас у прозор.

**Припрема за писање методе create\_image:**

* Креирајте фолдер и назовите га Пајтон и слика.
* Пронађите жељену слику и убаците је у фолдер Пајтон и слика.
* Ишчитајте величину слике и промените величину прозора да одговара димензијама слике.
* Одредите стартну позицију слике и изаберите угао слике који ће се убацити.
* У фолдеру Пајтон и слика сачувајте програм који сте до сада исписали у Пајтону.

**Учитајте слику и прикажите је у прозору за исцртавање:**

* Учитајте слику у променљиву slika.
* Напишите методу *create\_image*.
* Сачувајте и покрените програм!