|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | | |  | | |
| **Евалуациони**  **лист** | **Разред** | 7 | **Поглавље** | 1 | **Лекција** | 8 | **Одељење**  **\_\_\_\_\_\_\_\_\_** | |
| **Име ученика** | | | | | | **Датум** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Да ли су следеће реченице тачне или нетачне? Тачно Нетачно** | |
| 1. Приликом одсецања објеката од доњег објекта одузима се горњи. | 🞏 🞏 |
| 1. Сједињавање је слично скуповној операцији пресек. | 🞏 🞏 |
| 1. Векторизација је поступак којим се од векторске слике добија растерска. | 🞏 🞏 |
| 1. Пре векторизације потребно је увести слику у Inkscape. | 🞏 🞏 |
| 1. Поступак сједињавања, одсецања и пресека објеката можемо назвати обликовање. | 🞏 🞏 |
| 1. Опција Сједини (Union) се налази у менију Објекат (Object). | 🞏 🞏 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Означите тачан одговор:** | |
| Операција “Сједини“... | ⭘ приказује само преклопљене делове означених објеката  ⭘ одузима један објекат од другог  ⭘ комбинује два или више облика и креира нови објекат |
| Операција “Пресеци“... | ⭘ приказује само преклопљене делове означених објеката  ⭘ одузима један објекат од другог  ⭘ комбинује два или више облика и креира нови објекат |
| Операција “Разликуј“... | ⭘ приказује само преклопљене делове означених објеката  ⭘ одузима један објекат од другог  ⭘ комбинује два или више облика и креира нови објекат |