**Цртање употребом for петље**



Наредба понављања (петља) омогућава да једну или неколико наредби поновите више пута без њиховог поновног укуцавања. Помоћу следећег примера провежбајте коришћење петље у програму Пајтон тако што ћете у плаве облачиће уписати број који описује акцију програма:



|  |  |
| --- | --- |
| 1. | Координате горњег левог угла квадрата у који се уписује круг. |
| 2. | Параметар који одређује корак за увећање вредности променљиве "i". |
| 3. | Параметар који одређује ширину круга. |
| 4. | Параметар који одређује крајњу вредност променљиве "i". |
| 5. | Параметар који одређује висину круга. |
| 6. | Параметар који одређује почетну вредност променљиве "i". |

from tkinter import\*

window=Tk()

window.title(“FOR petlja”)

canvas=Canvas(bg=”red”, width=500, height=500)

canvas.pack()

for i in range( 1, 250, 10):

canvas.create\_oval(i, i, 500-i, 500-i, outline=”gold”)

**Помоћу следећих корака напишите програм у Пајтон-у:**

* Отворите програм Пајтон.
* Укуцајте код из претходног задатка.
* Сачувајте програм под именом ForPetlja.
* Покрените програм и закључите колико је кругова нацртано.