**Цртање у програмском језику Пајтон**

**Цртање линије и правоугаоника**



Пред вама је програм којим се помоћу три линије исцртава латинично слово з (z). Поред сваке линије испишите број наредбе која је исцртава.

from tkinter import\*

window=Tk()

window.title("Graphics Window")

canvas=Canvas(bg= "PaleTurquoise", width=210, height=150)

canvas.pack()

canvas.create\_line(10,110,200,110,width=3,fill="black")

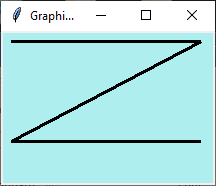
canvas.create\_line(10,10,200,10,width=3,fill="black")

canvas.create\_line(10,110,200,10,width=3,fill="black”)

1

2

3



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | |
|  | ⭘ |  | ⭘ | canvas.create\_rectangle(10,10,150,100,width=3,outline="coral", fill="crimson") |
| 1. A screenshot of a cell phone     Description automatically generated | ⭘ | ⭘ | canvas.create\_rectangle(10,10,100,150,width=3,outline="coral", fill="crimson") |
|  | ⭘ | ⭘ | canvas.create\_rectangle(10,100,50,150,width=3,outline="coral", fill="crimson") |



Пред вама су наредбе које исцртавају првоугаонике. Сваки правоугаоник повежи са наредбом која га исцртава.