**Основне технике програмирања**

**IF наредба**

**Наредба if се користи за проверу услова у програму. У зависности од њиховог испуњења или неиспуњења, доноси се одлука које ће се наредбе извршавати након наредбе гранања. Напишите програм у Пајтон-у који проверава да ли је број једноцифрен или двоцифрен.**

**Кораци за креирање програма:**

* Замолите корисника програма да унесе број који је мањи од 100.
* Напишите услов који проверава да ли је број већи од 9 и мањи од 100.
* Уколико је услов испуњен прикажите кориснику обавештење на екрану да је број двоцифрен.
* Уколико услов није испуњен прикажите кориснику обавештење на екрану да је број једноцифрен.
* Запамтите програм под именом JednocifrenDvocifren.

|  |
| --- |
| Пажљиво анализирајте програм који вам је приказан испод и одговорите на питања. |
| Уколико вам је потребна помоћ при одговору на питања:   * Потражите одговор у поглављу 3.1 * Укуцајте програм у Python IDLE сачувајте га, покрените и одговорите на питања |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1.  Која вредност ће бити приказана на екрану? | ⭘ | 10 |
| ⭘ | 16 |
| ⭘ | 15 |
| ⭘ | 22 |
| 2.  Која је вредност варијабле b на крају програма? | ⭘ | 16 |
| ⭘ | 15 |
| ⭘ | 25 |
| ⭘ | 22 |

a=10

b=a+5

if (a==10 and a!=b):

print(a)

b=b+1

else:

print(b)

a=a+1