**Растерска графика**

**Резолуција дигиталне слике**

**Погледајте два начина за приказивање резолуције дигиталних слика и одредите која слика се припрема за штампу а која ће се користити за приказивање на рачунару или интернету:**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_** | **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_** |

**Величина дигиталне слике:**

**Отворите слику: Лоптица.bmp која се налази у фасцикли RS.7.1.3 \_Окружење.   
Прочитајте резолуцију и меморијски простор који је потребан за њено чување на картици Properties.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Резолуција:** |  |
| **Прочитани меморијски простор:** |  |

**Израчунајте помоћу формуле меморију коју заузима дигитална слика Лоптица.bmp и упоредите**

|  |  |
| --- | --- |
| **Формула:** |  |
| **Рачун:** |  |
| **Израчунати меморијски простор:** |  |

**Да ли се вредности прочитаног и израчунатиог меморијског простора поклапају?\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**